УТВЕРЖДЕНО
приказом начальника
органа местного самоуправления
Управление образованием
Полевского муниципального округа
Свердловской области
от 31.08.2026 № 253-Д

Положение
о проведении городской квест - игры «Полевская волость»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городской квест - игры «Полевская волость», а также права и обязанности Организатора и участников.
1.2. Игра является частью муниципального фестиваля детского и юношеского творчества «Самоцветы» (далее - Фестиваль) в направлении «Отечество» и проводится в соответствии с Планом основных мероприятий ОМС Управление образованием ПМО СО на 2026-2027 учебный год.
1.3. Учредителем Фестиваля является ОМС Управление образованием ПМО СО. Организатором Квеста является МАОУ ПМО СО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит».
1.3. Квест – мероприятие для обучающихся организаций общего и дополнительного образования Полевского муниципального округа в формате командной игры при посещении общественных мест культуры, досуга, отдыха, а также достопримечательностей Полевского муниципального округа.
1.4. Участникам будут предложены различные типы заданий, связанных с историей, культурой, географией, природой, достопримечательностями Полевского края, творчеством П.П.Бажова и других писателей Урала.
1.5. Квест проходит в дневное и вечернее время суток и не содержит в себе призыва к проявлению экстремизма, асоциального поведения, не тревожит спокойствие рядовых граждан и городских служб.

2. Цель и задачи

2.1. Квест направлен на создание условий для развития внутреннего туризма и повышения информированности обучающихся, педагогов и населения о туристском потенциале города, в т.ч. информированности об имеющихся в Полевском муниципальном округе объектах культуры, образования, спорта, экономики, экологии, общепита, торговли и др. и требует от участников решения умственных задач, наличия интеллектуальных знаний по теме квеста, нестандартного мышления и сообразительности. Квест направлен на овладение обучающихся навыками коллективного творчества и умения быстро ориентироваться на местности.
2.2. Целью Квеста является формирование патриотического сознания, чувства любви и уважения к своей стране и малой Родине, формирование активной гражданской позиции и ответственности, создание условий для самореализации участников в сфере активной физической, познавательной и практической туристско-краеведческой деятельности.

2.3. Задачи Квеста:

- совершенствовать формы и методы игровых и соревновательных занятий и мероприятий для обучающихся;
- формировать лидерские качества и развивать организаторские способности, навыки работы в команде;
- информировать населения об имеющихся в городе объектах истории, культуры, искусства, образования, экологии и др.;
- популяризировать туристские маршруты и интересные объекты Полевского муниципального округа.

3. Условия и порядок проведения Квеста

3.1. Участниками Квеста являются команды обучающихся организаций общего и дополнительного образования Полевского муниципального округа (далее – ОО ПМО), но **не более 4-х разновозрастных команд от каждой ОО ПМО.** Состав команды на протяжении всего Квеста изменяться не может (на маршруте находятся только 3-5 детей и 1 руководитель). Запасные участники на Квест не допускаются!

3.2. Для участия в Квесте образовательная организация подает заявку в срок **до 10 апреля 2027 г.** на адрес электронной почты Организатора crdu@yandex.ru (по форме, Приложение 1).

3.3. Обязательные условия участия:

- команда/ команды в составе от 3-х до 5 человек;
- наличие руководителя - куратора команды (для каждой команды - свой руководитель); один руководитель на две команды не допускается!
- наличие мобильного устройства с фотоаппаратом, установленными приложениями «MAX», IZI.TRAVEL, социальной сетью «ВКонтакте» и постоянным доступом в сеть Интернет (не менее 2-х указанных устройств на команду);
- наличие названия и отличительной символики команды;
- наличие удобной одежды и обуви (спортивной), головных уборов.

3.4. В ходе проведения Квеста участники обязуются выполнять правила, указания и требования, установленные настоящим Положением и Организатором, проявляя дисциплинированность и организованность; обязуются проявлять уважение к Организатору, соперникам, кураторам этапов и руководителям команд; неукоснительно соблюдать правила техники безопасности. Участники обязаны выполнять задания без нарушения действующего законодательства Российской Федерации.

В случае нарушения законов, настоящего Положения или причинения вреда имуществу или третьим лицам, участники несут личную административную, уголовную и иную ответственность, установленную законодательством Российской Федерации.

3.5. Руководители команд и участники Квеста несут личную ответственность за собственную безопасность, сохранение жизни и здоровья во время участия в Квесте. Организатор не несет ответственности за происшествия, которые могут случиться с участниками по вине самих участников или третьих лиц.

Руководители (кураторы) команд несут личную ответственность за обеспечение явки участников Квеста, выхода участников на старт мероприятия, за дисциплину и порядок среди участников, соблюдение правил безопасности до и на месте проведения Квеста, а также в пути следования до места старта.

3.6. В случае, когда имеет место грубое нарушение Положения, Организатор имеет право дисквалифицировать команду и аннулировать её результаты.

3.7. Для оперативного решения вопросов, связанных с организацией и проведением городской квест - игры, руководителям команд будет рекомендовано вступить в группу (чат) «Полевская волость-2027» в мессенджере MAX.

3.8. Активное участие (подсказки) руководителя команды и родителей при прохождении Квеста **НЕ ПРИВЕТСТВУЮТСЯ (начисляются штрафные баллы).**

3.9. Для получения необходимой информации при подготовке к Квесту участникам **разрешено** пользоваться любыми источниками: исторической и художественной литературой, картами города (схемами, атласами и т.д.), справочными материалами, а также пользоваться любыми навигационными приборами во время прохождения Квеста.

3.10. В случае снятия своего участия в Квесте (по объективным причинам) команда должна сообщить об этом Организатору заблаговременно.

3.11. Подав заявку на участие, команда выражает свое согласие на обработку Организатором персональных данных, соглашается с условиями настоящего Положения и обязуется их соблюдать.

3.12. **Оборудование для участия**

Для прохождения этапов/контрольных точек (выполнения заданий и ответов на вопросы) участники Квеста должны иметь мобильное устройство с фотоаппаратом, действующим доступом в сеть Интернет, установленными приложениями «MAX», IZI.TRAVEL и социальной сетью «ВКонтакте». Указанным устройством, доступом к сотовой сети и сети Интернет участники обеспечивают себя **самостоятельно**. При публикации фото и информации о Квесте в социальных сетях участники должны использовать хэштег: **#квест_Полевскаяволость**.

3.13. **Сроки, время и место проведения мероприятия**.

Квест проводится **в апреле 2027 г.** (о дате, месте старта и маршруте Квеста будет сообщено дополнительно). Выход команд на маршрут планируется по графику с интервалом 10-15 минут. Ориентировочное время старта первой команды – 10.30. **О возможных изменениях будет сообщено дополнительно.** В случае возникновения неблагоприятных погодных условий Квест может быть перенесен на другой день! Официальная информация будет размещаться в группе «ЦРТ им.Н.Е.Бобровой» в социальной сети «ВКонтакте» и в группе (чате) для руководителей команд в мессенджере MAX.

4. Порядок оценки

По окончании всех мероприятий Квеста проводится итоговое заседание Оргкомитета, где рассматривается и утверждается наличие и количество баллов у команд после прохождения всех этапов Квеста, наличие нарушений участниками команд, наличие нарушений, связанных с возможным активным участием руководителя команды при прохождении Квеста, принимается решение о победителях и призерах. Победители и призёры Квеста определяются по наибольшему количеству правильных ответов (выполненных заданий). При равном количестве набранных баллов побеждает команда с наименьшим временем прохождения маршрута Квеста.

5. Оргкомитет и жюри.

Общее руководство за организацию и проведение Конкурса возлагается на организационный комитет. Оргкомитет состоит из представителей МБУ ДО ПМО СО «ЦРТ им. Н.Е.Бобровой» (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет:

- ведет необходимую документацию по организации и проведению Конкурса;
- составляет программу мероприятия и определяет общий порядок проведения;
- обобщает и готовит материалы по итогам Конкурса.

6. Подведение итогов

Итоги и информация о победителях и призерах будут размещены на сайте МБУ ДО ПМО СО«ЦРТ им.Н.Е.Бобровой».

Итоги Квеста будут подведены не позднее **10 мая 2027** г. по возрастным категориям:

- 5-6 классы;
- 7-8 классы;
- 9-11 классы.

Команды, занявшие 1 место, награждаются дипломами и памятными призами; команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами.

7. Данные об Организаторе.

МБУ ДО ПМО СО «Центр развития творчества им.Н.Е.Бобровой» (г.Полевской, ул.Р. Люксембург, д. 4, телефон 8(34350) 4-06-29, e-mail crdu@yandex.ru), Организаторы оставляют за собой право на внесение изменений и дополнений в настоящее положение.

Приложение 1

На фирменном бланке образовательной организации ПМО СО

Заявка на участие в городской квест - игре
«Полевская волость»

№ п/п	Название команды	ФИО членов команды (3-5 чел.) **ПОЛНОСТЬЮ**	Возраст участников, **класс,** каждого участника	ФИО куратора (руководителя) команды **ПОЛНОСТЬЮ**	Сотовый телефон куратора (руководителя) команды
1					
2					
3					
4					
5					

Директор
ОО ПМО СО Подпись

М.П.